

YAMABIKO SHINBUN

山びこ新聞

No.200 令和6年8月30日発行



おはよう活動

おはよう活動とは、毎週金曜日8:20～8:50までレクリエーションを行う活動です。赤城・榛名・妙義の3団で構成され1年生から6年生まで縦割りの班となっています。異学年交流として、重要な活動の一環となっています。



1班

- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び

①みんなで楽しく安全に活動する

②下級生でも楽しめる遊びをしている（例えば、ドッジボールのときは『上級生は下投げのみ』などのルールを決める）

③ふうせんバレーボール



ドッジボール



2班



①他学年の子と交流して、仲を深める

②ルールを簡単にするなどの工夫をして、1・2年生が不利にならないように気をつけている

③新聞ゲーム



ふうせんバレーボール

3班

ミッションリレー

- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び



- ①他学年と交流し、仲良く協力し、安全に楽しいおはよう活動にする
- ②みんなで守れるようなルールにする
- ③タグラグビー(体や頭を使って、チームワークを高められるから)



4班

- ①みんなで楽しく活動する
- ②低学年が不利にならないように工夫する(シippoとりで『1年生は短く、6年生は長くする』)
- ③新聞ゲーム/イントロクイズ/キャラ当てクイズ



しippoとり



5班



- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び

①みんなが明るく楽しく安全に活動する

②みんなが平等になるように5・6年生は少しゆっくり動く

③新聞ゲーム



6班

しっぽとり



①他学年と交流しながら安全に楽しくおはよう活動をする

②みんなが楽しめるようなおはよう活動を企画する

③聖徳太子ゲーム



9班



- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び

①班の全員が楽しめるおはよう活動にする

②高学年にハンデをつけ、ミニグループで活動し、たくさんの人と関わられるようにしている

③宝探し



10班

ビンゴゲーム

- ①他学年と交流して、みんなが楽しく安全に遊びをする
- ②1年から6年までが遊んで楽しいという遊びを想像して、遊びを決め、ルール説明をする
- ③ピンポン玉落としリレー（ピンポン玉を持って落とさないようにコースを回るグループ対抗リレー）



11班



●●を探せゲーム



- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び

①他学年と関わり合いながら仲を深め、誰もが楽しいあそびを考える

②グループでの活動を中心に、みんなで協力して取り組み、もりあげる

③キャラあてクイズ

12班

NGワードクイズ



①みんなと楽しく1～6年生で交流して、安全に活動する

②ルールを分かりやすく説明して、みんなが楽しく遊べるようにする

③イントロクイズ



13班

- ①他学年と交流して仲良く安全に活動する
- ②みんなの空気を和らげるために、とにかく盛り上げる
- ③屋外だるまさんが転んだ

- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び



絵しりとり



14班

新聞&伝言ゲーム



- ①14班のみんなが仲良くなる
- ②みんながルールを分かるようにしたり、だんだん遊びを難しくしたりする
- ③おおかみさんは今何時？

15班

風船バレーボール



- ①班の目標
- ②みんなで楽しむための工夫
- ③1番楽しかった遊び

①他学年と協力して、仲良く安全に遊びを楽しむ

②多くの人が知っている遊びをして、楽しめない人が出ないようにする

③聖徳太子ゲーム



16班

①全学年が楽しく遊んで交流し、お互いのことを知る

②自分たちが問題を出すだけでなく、他の学年からも問題を出してもらう

③新聞ゲーム

イントロクイズ



17班



お絵描きリレー



- ① 班の目標
- ② みんなで楽しむための工夫
- ③ 1番楽しかった遊び

- ① 安全に気をつけて他学年と明るく楽しく活動する
- ② ハンデをつけ、誰でもわかるクイズを出す
- ③ ウィンクキラーゲーム

18班

イントロクイズ



- ① 他学年とたくさん交流しながら、安全に楽しく活動する
- ② 個人で活動せず、グループで活動する
- ③ 宝さがし

